

Základní pravidla řešení projektu FRUP

1. Řešitel grantu je povinen s přidělenými prostředky nakládat hospodárně v souladu s obecně závaznými právními předpisy a s vnitřními předpisy a normami UP.

2. Grantová podpora může být poskytnuta pouze na způsobilé náklady, a to:

- a) osobní náklady nebo výdaje podle zákona o vysokých školách,
- b) náklady na pořízení drobného hmotného a nehmotného majetku,
- c) další provozní náklady nebo výdaje
- d) cestovné,
- e) náklady nebo výdaje na služby.

3. Finanční prostředky jsou přiděleny pro daný kalendářní rok, tzn. musí být vyčerpány do 31.12. daného roku.

4. Řešitel odpovídá za:

- a) uvedení odkazu na řešený projekt uvedením jeho registračního čísla v publikaci, která je výstupem projektu a
- b) odevzdání informací o dosažených výsledcích do vnitřního evidenčního systému UP (OBD).

5. Možné změny při realizaci projektu:

Všechny změny je nutné zdůvodnit v závěrečné zprávě projektu.

Všechny změny musí být v souladu s Vyhlášením soutěže a směrnicí soutěže B3-13/5-SR.

a) Personální změny

- Změna řešitele je možná v případě, že dojde ke schválení příslušné změny předsedou hodnotící komise dané fakulty. Hlavním řešitelem může být pouze akademický pracovník UP.

- Změna dalších členů týmu je možná v případě, že bude dodrženo pravidlo, že dalšími členy řešitelského týmu mohou být pouze akademičtí, vědečtí, výzkumní a vývojoví pracovníci.

b) Finanční změny

- V rámci řešení projektu je možno přesouvat finanční prostředky mezi schválenými náklady vyjma nákladů osobních a nákladů cestovních bez předchozího souhlasu předsedy hodnotící komise. Tzn. hmotný majetek (neinvestiční), nehmotný majetek (neinvestiční), další provozní náklady a výdaje, a služby.

- Navýšení cestovného je možné pouze po předchozím písemném schválení změny předsedou hodnotící komise dané fakulty.

- Celkové navýšení osobních nákladů není možné.

- Přesuny nákladů mezi jednotlivými členy v realizačním týmu jsou možné po předchozím písemném schválení změny předsedou hodnotící komise dané fakulty.